

WONDER
NEWS 6



WONDER
WARS

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *

¡THE ORIGINALS HA N LLEGADO!

¡MUCHAS ENTREVISTAS!



HELLO
MONSTER

WONDER
WARS

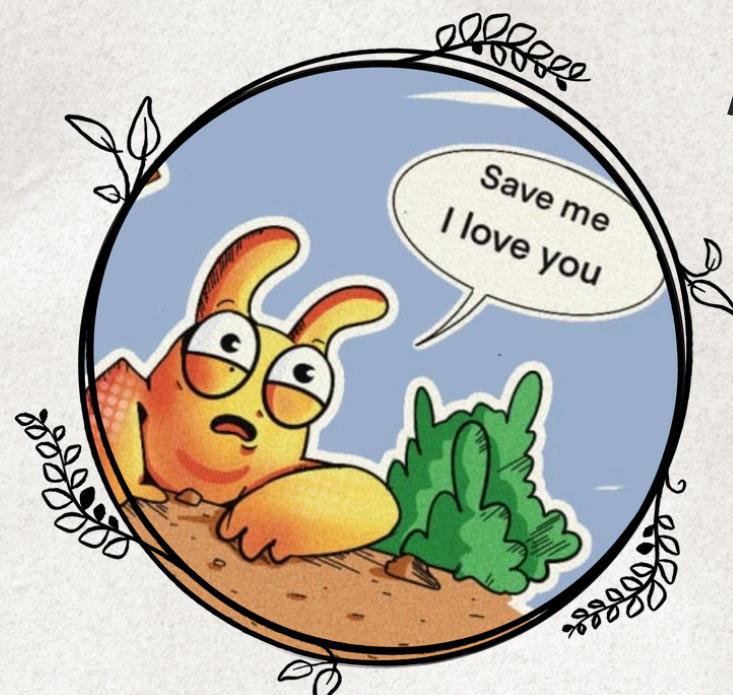
TOTAL GAMES
+1.000.000

★ 1.000.000
DE PARTIDAS! ★

★ iCRYPTO HA
LLEGADO! ★

★ ENTREVISTA CON VICEN! ★

¿PUEDES PRESENTARTE Y HABLARNOS DEL CAMINO QUE TE LLEVÓ A FUNDAR HELLO MONSTER?



Draw By
Artist Tony

Soy Vicen, CEO y uno de los fundadores del proyecto. Desde el principio, vimos una oportunidad con Hello Monster y Wonder Wars para devolver el poder del juego como servicio a los jugadores, permitiéndoles ser los protagonistas de los desarrollos. Gracias a la tecnología blockchain, pueden implicarse más en el proyecto.

Draw By
thegentlewind



¿PUEDES CONTARNOS CÓMO CONOCISTE A ALVARO845 Y CÓMO SURGIÓ LA IDEA DE FUNDAR CHILI CHEESE GAMES Y METAWORLDS, QUE MÁS TARDE SE CONVERTIRÍA EN HELLO MONSTER?

Conocí a Alvaro845 a través de mi anterior startup, que era una agencia de marketing de juegos. Conseguimos varios patrocinios para el equipo de Queso, incluidas grandes marcas de consumo como Telepizza, Samsung y Lenovo Legion. Esto nos permitió establecer una sólida relación con Alvaro y otros YouTubers. Por el camino, creamos varias marcas hasta que Wonder Wars y Hello Monster nos convencieron para liderar el proyecto.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



¿POR QUÉ WONDER WARS? ¿POR QUÉ ESTE TIPO CONCRETO DE JUEGO? ¿Y POR QUÉ EL NOMBRE WONDER WARS?

Queríamos que fuera un juego de estrategia, un nicho con mucho potencial, donde vimos un hueco en el mercado para crear un juego con criaturas y personajes diferentes y únicos. Por eso elegimos el nombre Wonder Wars, ¡porque para nosotros cada personaje es una maravilla!

HABLO HABITUALMENTE CON ANTIGUOS JUGADORES Y SÉ QUE TODOS SIENTEN NOSTALGIA DE JUANRI. ASÍ QUE LA PREGUNTA ES SI HAY ALGUNA POSIBILIDAD DE QUE JUANRI VUELVA ALGÚN DÍA.



Jaja, ¡buena pregunta! Hablamos con él hace algún tiempo, tal vez en el futuro. Ahora mismo, Juanri está trabajando en otros proyectos, ¡y le va muy bien!



UNA PREGUNTA QUE ME HAN HECHO MUCHAS VECES, PERO QUE ME SIGUEN HACIENDO CASI TODAS LAS SEMANAS: ¿SALDRÁN ALGÚN DÍA A LA VENTA LOS PELUCHES ORUMITS Y, SI ES ASÍ, CUÁNDΟ?

En el futuro, pondremos a la venta peluches de Orumit. Si lo hacemos, probablemente será hacia finales de 2025. También tenemos previsto comercializar productos de Hello Monster.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *

¿PUEDE CONTARNOS CÓMO SURGIÓ LA IDEA DE CREAR UN ORUMIT COMO MASCOTA DE LAS WONDER WARS?



Wonder Wars necesitaba personajes que transmitieran la esencia del Mundo Maravilla, y así nacieron los Orumits. Son criaturas inocentes, aunque traviesas y juguetonas. Los Orumits no comprenden del todo el mundo que les rodea, y a menudo actúan al azar, lo que puede perjudicarles o beneficiarles. No siempre entienden las consecuencias de sus actos, pero una cosa es segura: son criaturas de gran corazón.

Draw By
Merex



¿QUIÉN ES TU HÉROE FAVORITO DE WONDER WARS Y POR QUÉ?

Como sabéis, mi héroe favorito es Sicksy por su habilidad para dar dos puñetazos. Creo que es un gran personaje con una historia de fondo bastante extensa. Poco a poco, iremos desvelando más cosas sobre su pasado, presente y futuro. Permaneced atentos.

DESPUÉS DE VER LOS TWEETS SOBRE EL UNIVERSO HELLO MONSTER, ME PREGUNTO SI EL MUNDO QUE HE CREADO EN MI LIBRO EXISTE EN EL UNIVERSO HELLO MONSTER.

Draw By
Adele



De momento, no tenemos en cuenta las historias creadas fuera del estudio. Tenemos una línea editorial y una dirección narrativa internas establecidas. Nuestra misión es seguir esta línea, ya que está imbricada en muchos aspectos de los proyectos que desarrollamos dentro de la empresa, tanto en videojuegos como en la Web3.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *

Draw By
Sancha



¿ESTARÁ SERYLIN ALGUNA VEZ EN EL JUEGO?

Nos gusta mucho Serylin y la historia que has creado, sobre todo porque proviene de la comunidad. Como parte del proyecto, estamos pensando en hacer algo impulsado por la comunidad en el futuro, pero a corto plazo, de momento no tenemos planes.

Draw By
Artist Tony



A MENUDO ME HACEN LA SIGUIENTE PREGUNTA: ¿ES HELLO MONSTER ECONÓMICAMENTE VIABLE A LARGO PLAZO?

Como todos los grandes proyectos, el camino desde el inicio hasta la monetización es largo y complejo. De momento, Hello Monster tiene un gran potencial y una visión muy innovadora, pero sigue siendo un proyecto que requiere inversión para construir todo lo que tenemos en proyecto.

Draw By
ELLI-MOMO



EN EL EQUIPO DE DESARROLLADORES, ¿ERES MÁS DE #ORUMITGANG O DE #GIDROCKGANG?

Creo que estamos divididos al 50%.

Draw By
gorgllx



DESPUÉS DE 2 AÑOS, ¿CUÁL ES TU MAYOR ORGULLO Y ARREPENTIMIENTO SOBRE HELLO MONSTER?

Nuestro momento de mayor orgullo fue el lanzamiento de las primeras versiones de Wonder Wars. Los momentos más difíciles son aquellos en los que necesitamos más tiempo para desarrollar y perfeccionar el juego; momentos en los que los usuarios más asiduos no pueden darnos ese tiempo porque siempre quieren más contenido, más actualizaciones y más novedades a un ritmo que normalmente no podemos mantener con el lanzamiento suave.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *

¿CUÁL ES TU MEJOR RECUERDO DESDE QUE FUNDASTE LA EMPRESA QUE HOY LLEVA EL NOMBRE DE HELLO MONSTER?



No creo que pueda señalar un momento único. Tuve varios, sobre todo con los jugadores y la comunidad, cuando me di cuenta de que teníamos un proyecto increíble en el que trabajar.

Draw By
Merex



¿CÓMO TE IMAGINAS WONDER WARS A FINALES DE 2025?

Imagino el juego lanzado oficialmente con unas decenas de miles de jugadores mensuales, totalmente integrado con Web3, permitiendo a los jugadores monetizar y comerciar con sus personajes. Además, una escena competitiva más establecida y con mayor participación. Y, por supuesto, jorumiots por todas partes!

POR ÚLTIMO, ¿TIENE ALGÚN MENSAJE PARA LA COMUNIDAD QUE LEA ESTA ENTREVISTA?

Draw By
Faizan

Mi mensaje es sencillo: gracias a todos los miembros de la comunidad por su dedicación y compromiso con el proyecto. Y gracias por estar ahí en los buenos y en los malos momentos. Gracias a todos vosotros, Wonder Wars es cada día mejor. También me gustaría haceros una mención especial, porque siempre nos habéis apoyado desde el principio. Sois una pieza clave del proyecto. ¡Muchas gracias por todo!

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



¡DECK DEL MES!



UNA VEZ MÁS, ¡TENEMOS AL INDOMABLE LYON COMO DECK META DEL MES!



Lyon ha sufrido algunos contratiempos a lo largo de los años (-20 hp), pero aunque su resistencia se ha visto muy afectada, sigue siendo el héroe más agresivo y poderoso del meta.

TEN EN CUENTA QUE LYON TAMBIÉN HA SUFRIDO ALGUNOS CAMBIOS MENORES EN SU DECK, CAMBIOS QUE MEJORAN UN POCO MÁS SU DAÑO POR RONDA PERO AUMENTAN EL TIEMPO PARA ESTABLECER EL CONTROL EN LA PARTIDA, CON SU NUEVO DECK COMPUESTO POR LAS SIGUIENTES TROPAS:

Tweeks (70 hp; 10 atk): la tropa principal del Deck, a primera vista parece débil, pero acompañado de tropas con más ataque que él puede convertirse en un temible dps con muchos puntos de golpe y daño.



Sophie (60 hp; 20 atk): el pilar principal de nuestro Deck y el principal pilar de apoyo para tweeks. Con Sophie, una vez colocado tweeks, puedes utilizarla para cubrirlo con un escudo de 20 que proporciona a las líneas adyacentes, lo que permite a tweeks aumentar su daño rápidamente y sin perder demasiados puntos de vida.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



Glob (40 hp; 50 atk): un dps grande, rápido y poderoso, esta magnífica tropa nos ayudará a infligir daño cuando sea necesario y dará a los tweeks un impulso para alcanzar el tercer nivel de ataque (70 atk).

Avery (20 hp; 60 atk): daño rápido para acabar con los alborotadores. Avery es una tropa que necesita calma para ser usada, debido a su baja salud suele morir de un solo golpe, pero gracias a la habilidad de Lyon puede recibir un escudo momentáneo de 10 que le permitirá golpear mucho más de lo normal; esto también puede ser usado para mejorar los tweeks.



Vicent: (50 hp; 40 atk): una tropa con gran daño en el tiempo y gran aguante, Vicent es una de las tropas más completas del juego. Con tanta salud y este ataque, se convierte en el mejor daño-resistencia que nos permite hacer cambios sin sacrificar nuestras tropas de gran daño.

Drogdor TD (50 hp; 30 atk): la criatura del Deck y un gran apoyo con daño de línea, drogdor TD se usa generalmente para ayudar a los tweeks con su buff y para acabar con las tropas que están a 20 de vida o menos gracias a su capacidad de hacer daño de línea (20 dmg).



* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *

ESTO ES LO QUE COMPONE EL DECK LYON, Y SU USO SIEMPRE DEPENDERÁ DEL JUEGO, PERO SI TUVIERA QUE ELEGIR UNA FORMA DE HACERLO :

1. Primera ronda, tweeks a la izquierda.
2. Segunda ronda, Sophie/drogdor TD en el centro.
3. Tercera ronda, glob/Avery a la derecha.
4. ¡Buen provecho!

EL CRYPTO

EL 15 DE OCTUBRE, LOS NFT LLEGARON A HELLO MONSTER CON LA COLECCIÓN «THE ORIGINALS».

ESTOS NFT SE PUEDEN COMPRAR EN [HTTPS://OPENSEA.IO/COLLECTION/HELLO-MONSTER-THE-ORIGINALS](https://opensea.io/collection/hello-monster-the-originals) Y OFRECEN UNA SERIE DE FUNCIONES ÚTILES.

- Ventaja en el juego.
- Multiplicador de Token.
- Acceso exclusivo (especialmente en la discordia oficial).

Una asociación con Cocobay dará a cada propietario de NFT una mascota exclusiva de Cocobay en Wonder Wars a finales de año.

EN EL DISCORD OFICIAL DE HELLO MONSTER SE ORGANIZAN REGULARMENTE NUMEROSAS COMPETICIONES Y EVENTOS PARA LOS POSEEDORES DE NFT, QUE OFRECEN RECOMPENSAS MUY ATRACTIVAS.

*** SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO ***

★ ENTREVISTA CON MAXOP! ★

¿PUEDE DECIRNOS QUIÉN ES Y CUÁL ES SU PAPEL EN WEB3 Y EN HELLO MONSTER EN PARTICULAR?



Draw By
MarioHE

Me llamo Max y llevo explorando el Metaverso de los juegos y la Web3 desde 2021, siempre a la caza de joyas ocultas. Descubrí Hello Monster en 2024 y me sedujo de inmediato.

En el espacio Web3, mi principal objetivo es ayudar a los fundadores a construir y desarrollar proyectos que realmente merezcan estar en lo más alto. Se trata de alentar las grandes ideas y darles el apoyo que necesitan para florecer.

En cuanto a mi papel en Hello Monster, se trata de gestionar la comunidad. Estoy a cargo de todo lo que ocurre en el servidor, desde la participación y el apoyo a la comunidad hasta la gestión de las métricas de buzz y la organización de eventos. Mi objetivo es asegurarme de que todo funcione sin problemas y de que la comunidad siga conectada, entusiasmada e involucrada en todo momento.

Draw By
Kts_ink



ALGUNOS CRÍTICOS AFIRMAN QUE WEB3 DESTRUIRÁ WONDER WARS. ¿PUEDE DECIRNOS QUÉ OPINA DE ESTA CRÍTICA?

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *

Entiendo el punto de vista de los críticos, pero creo que no ven el panorama completo. La idea de que Web3 «destruirá» los juegos tradicionales en general es un poco equivocada. No se trata de sustituir o destruir los juegos tradicionales, sino de mejorar la experiencia de juego y ofrecer nuevas posibilidades que antes no existían. Web3 introduce ventajas como la propiedad real de los activos del juego, las economías dirigidas por los jugadores y la participación de la comunidad, que pueden aportar mucho valor tanto a los jugadores como a los desarrolladores.

Permitanme explicarles las dos ventajas más importantes:

1. En los juegos Web3, los jugadores son realmente propietarios de sus activos en el juego, como personajes, skins y objetos, en forma de NFT (tokens no fungibles). Esto supone un avance considerable con respecto a los juegos tradicionales, en los que los objetos y el progreso están encerrados en el ecosistema del juego. Con las NFT, los jugadores pueden vender, intercambiar o incluso utilizar sus activos en diferentes juegos o plataformas, lo que abre todo un nuevo mundo de posibilidades.

2. Los juegos Web3 ofrecen a los jugadores la oportunidad de ganar valor por su tiempo y esfuerzo. Ya sea jugando para ganar (P2E), apostando o contribuyendo al ecosistema del juego, los jugadores pueden obtener recompensas reales. Esto cambia la forma de ver el juego, que ya no es una actividad puramente recreativa, sino que también puede reportar recompensas económicas. De este modo, los jugadores tienen más incentivos para seguir participando y se fomenta una economía sostenible y centrada en el jugador que puede prosperar a largo plazo.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



¿QUÉ QUIERES DECIR A LOS QUE ESTÁN PREOCUPADOS POR LA IMPLEMENTACIÓN DE WEB3 EN WONDER WARS?

Entiendo perfectamente las preocupaciones que algunas personas puedan tener sobre la implementación de Web3 en Wonder Wars, especialmente cuando se trata de nuevas tecnologías como blockchain y NFT. Pero creo que es importante centrarse en los posibles beneficios y oportunidades que Web3 puede aportar al juego, tanto para los jugadores como para la comunidad de Wonder Wars en su conjunto.

Web3 no está ahí para sustituir a Wonder Wars ni para cambiar el núcleo del juego, sino para mejorarlo. El objetivo es utilizar la tecnología Web3 para añadir nuevas capas de diversión, creatividad y opciones para los jugadores, mejorando la experiencia sin alterar lo que hace grande al juego. Por ejemplo, con Web3, podríamos ver la introducción de la mecánica «jugar para ganar» (P2E), con la que los jugadores pueden ganar recompensas reales participando en batallas, completando misiones o alcanzando hitos en el juego. Esto no quita nada a la jugabilidad básica, sino que simplemente le añade una nueva dimensión.

¿CÓMO TE IMAGINAS HELLO MONSTER Y WONDER WARS A FINALES DE 2025?



Para finales de 2025, creo que Hello Monster habrá evolucionado rápidamente dentro del ecosistema de los juegos, aprovechando algunas de las estrategias Web3 más potentes. Aunque todavía no puedo desvelar todos los detalles, puedes estar seguro de que el equipo está trabajando en innovaciones de vanguardia que llevarán a Hello Monster al siguiente nivel y lo convertirán en uno de los principales contendientes en el espacio de juegos Web3.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *

¿CREE QUE WEB3 ES EL FUTURO DE LOS VIDEOJUEGOS, Y POR QUÉ?



Web3 ofrece a los jugadores una propiedad y un control reales que los juegos tradicionales simplemente no pueden igualar.

Uno de los principales inconvenientes de los juegos tradicionales es que los jugadores no son realmente propietarios de los objetos que compran o ganan. En los juegos Web3, los jugadores son realmente propietarios de sus activos, como skins, personajes y armas, como NFT. Esto significa que pueden intercambiarlos, venderlos o incluso utilizarlos en diferentes juegos, lo que añade un valor real y un compromiso que los juegos tradicionales no pueden ofrecer.

Web3 también incorpora la mecánica «jugar para ganar» (P2E), con la que los jugadores obtienen un valor real a cambio de su tiempo y sus habilidades. En lugar de limitarse a recoger dinero del juego, los jugadores pueden ganar e intercambiar objetos en forma de NFT o Crypto, transformando su experiencia de juego en algo con recompensas tangibles. Se trata de un cambio importante: jugar por diversión se convierte en un juego con valor añadido.

Aunque Web3 aún está en pañales, creo que es el futuro del juego. En los próximos años, cada vez más juegos adoptarán Web3, que se convertirá en la nueva norma. No se trata sólo de jugar, sino también de construir y explorar nuevas formas de interactuar con el mundo virtual.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



¿QUÉ TE PARECIÓ EL LANZAMIENTO DE NFT THE ORIGINALS POR PARTE DE HELLO MONSTER Y CÓMO TE SENTISTE EL 15 DE OCTUBRE (DÍA EN QUE HELLO MONSTER LANZÓ NFT THE ORIGINALS)?

Antes de nuestro NFT The Originals, estaba muy entusiasmado. Me lo pasaba genial con la comunidad, ya fuera charlando en los canales de voz, asistiendo a eventos o a noches de juego. La energía era irreal, y me encantaba el bullicio que lo rodeaba todo. A medida que se acercaba la fecha límite, mi entusiasmo crecía aún más, pero no podía evitar sentir un poco de curiosidad, esperando que todo saliera bien. Y entonces todo salió bien: noches sin dormir, toneladas de trabajo duro y la dedicación de nuestro equipo. Acabamos con uno de los lanzamientos de NFT más fluidos de la historia.

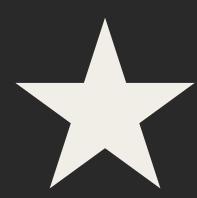
POR ÚLTIMO, ¿TIENE ALGÚN MENSAJE PARA LA COMUNIDAD QUE LEA ESTA ENTREVISTA?



Draw By
BATIBOT

A cualquiera que lea esto, especialmente a los que no están seguros de Web3 o no creen que sea para ellos, lo entiendo perfectamente. Al principio puede parecer un poco confuso o abrumador. Pero créanme, hay mucho potencial aquí. Web3 no trata sólo de NFT o Crypto, sino de abrir nuevas vías para que la gente se conecte, construir comunidades más inclusivas y dar a la gente la oportunidad de formar parte de algo más grande que ellos mismos. Si no estás seguro, tómate tu tiempo para aprender, hacer preguntas y participar. Te sorprenderá saber adónde puede llevarte.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



CAMBIOS BALANCE



ESTOS SON LOS ÚLTIMOS CAMBIOS.

Krognar



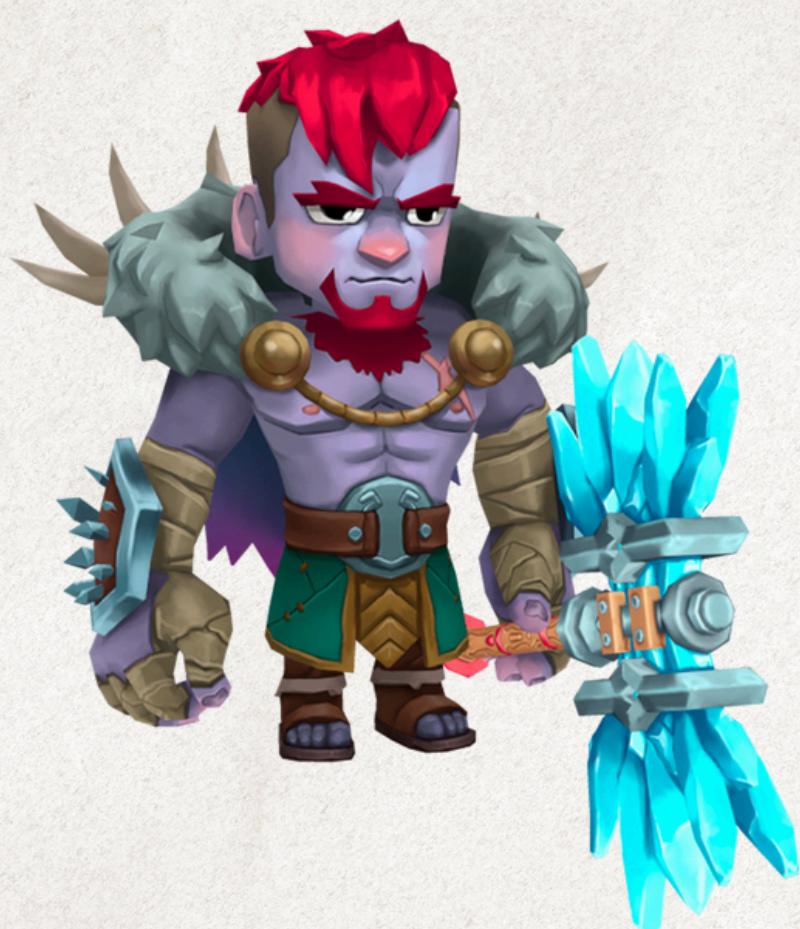
+20 HP

Gidrock



+10 HP

Haralk



-10 HP

Lyon



Cuando una tropa aliada entra en la arena desde el carril derecho o central, gana 10 de escudo.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



INFLUENCER DEL MES



@WICampionship

IMCHARM3D

@charmedWW



IMCHARM3D HA SIDO NOMBRADA CREADORA DEL MES, UN TÍTULO BIEN MERECIDO POR SU EJEMPLAR INVERSIÓN Y SU CONSIDERABLE IMPACTO DENTRO DE LA COMUNIDAD DE WONDER WARS.

Se ha consolidado como una figura clave gracias a su participación activa en la organización de torneos a través de WIC, donde ha contribuido a unir a los jugadores y a infundir una dinámica positiva en la comunidad.

La impresionante calidad de sus contenidos es testimonio de su profesionalidad y atención al detalle. A esto se añade un carisma natural que atrae e inspira, y una creatividad desbordante que se refleja en cada uno de sus proyectos.

ImCharm3d no se limita a participar, sino que innova y sube el listón. Hoy es reconocida como una de las figuras más influyentes y respetadas de la comunidad de Wonder Wars. Un verdadero modelo a seguir para los diseñadores emergentes.

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *



LOS TORNEOS



RESULTADOS

- Ganador del último torneo oficial de la 4^a temporada «Summer» 14 de octubre de 2024: Alberto
- Ganador de la AstroCopa número 8 el 9 de noviembre de 2024: Brad
- Ganador del primer torneo oficial de la 5^a temporada «City Life» el 20 de noviembre de 2024: Brad
- Ganador de la final de la AstroCup el 23 de noviembre de 2024: Pollo

* SCARLYTE * AKAPELU * PEIE * EDEHBE * V1RULO *